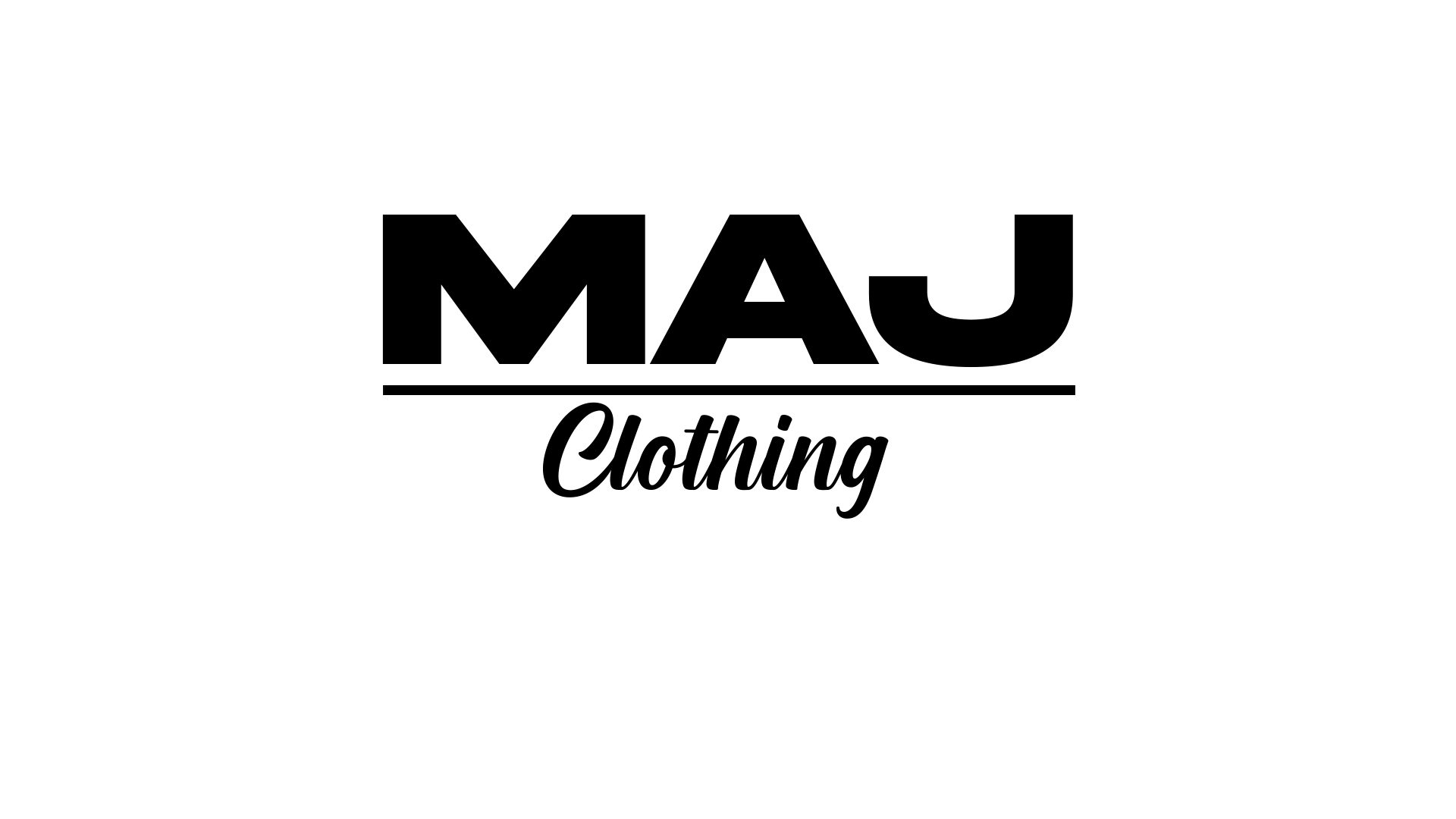
CHABANAT Matis RODRIGUEZ SINCLAIR Juan David LE MENN Arthur

TD1 | TP1



**R1.02 – Développement d’interface web**

Réalisation d’une maquette d’un site web de vente de vêtements



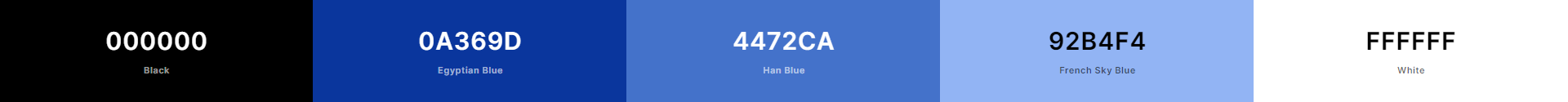
**Description :**

Nous avons décidé de travailler sur un site de vente de vêtements, qui va vendre des habits de notre marque « MAJ Clothing ». Notre marque produit uniquement des vêtements de ville. Le domaine est donc un commerce de textile de première main. Nous retrouvons 2 types d’utilisateurs : le vendeur, donc la personne qui met en vente les articles, et l’acheteur/client qui vient acheter les produits. L’objectif principal du vendeur est de vendre ses produits pour en tirer un bénéfice. L’objectif de l’acheteur est de satisfaire ses besoins en achetant des vêtements.

**Charte graphique :**

Couleurs

Sur notre site web nous avons décidé d’adopter un style épuré et apaisant grâce à plusieurs teintes de bleu.



#000000 : Pour le texte

#0A369D : Pour les boutons

#4472CA : Pour les boutons secondaires

#92B4F4 : Le background des produits sur l’écran d’accueil

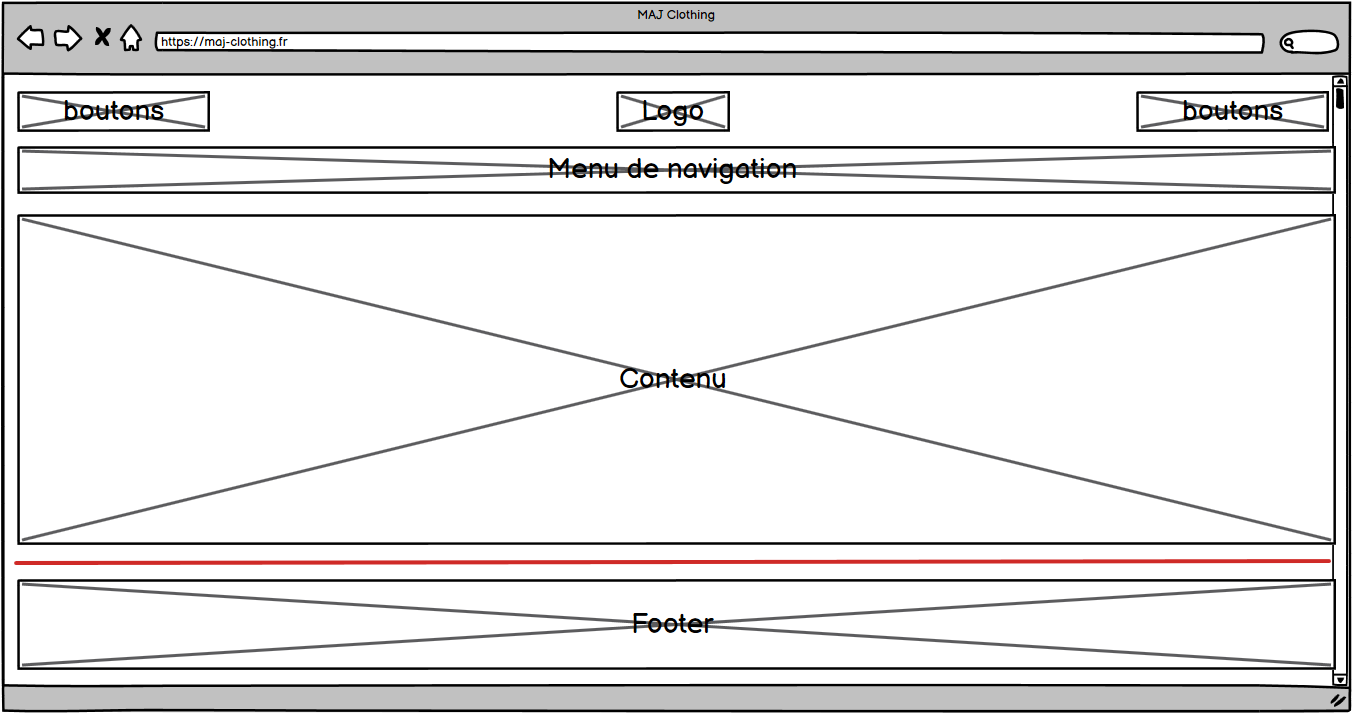
#FFFFFF : Le background

Police

La police que nous allons utiliser sur tout le site se nomme « **Shippori Antique**». C’est une police sans-serif et qui est assez simpliste. La simplicité est un critère que nous voulons absolument utiliser pour que l’utilisateur se sente à l’aise le plus rapidement possible en arrivant sur le site.



Zoning



Voici un écran qui définit les différentes zones qui se trouveront sur les pages de notre site web. On peut ainsi trouver tout en haut la partie barre des tâches avec le menu de navigation, le logo ainsi que des boutons en haut à gauche et à droite de l’écran. Le menu de navigation contiendra des boutons pour envoyer l’utilisateur où il le souhaite. Ensuite, logiquement, au centre de l’écran, on retrouve le contenu donc tout ce qui sera présentation des habits par exemple. Et enfin lorsque l’utilisateur se trouvera en bas de la page, il aura accès à un footer où l’on exposera nos coordonnées par exemple.

Eléments communs aux différents écrans

Sur chaque écran, on retrouvera la barre des tâches (logo, boutons et menu de navigation). La partie haute ne changera pas pour que le client puisse se rendre où il veut d’où il veut. De plus, le footer ne changera pas entre les différentes pages du site.

**Scénarios :**

Scénario numéro 1 : Inscription sur le site web

Auteur : M. Chabanat

Ecrans utilisés : Page d’accueil, page d’inscription, page des conditions d’utilisation.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Opérations** | **Visiteur** | **Système** |
| 1 |  | Affiche la page d'accueil du site |
| 2 | Indique qu'il souhaite s'inscrire |  |
| 3 |  | Affiche la page d'inscription |
| 4 | Remplit le formulaire |  |
| 5 | Clique sur le lien pour lire les conditions. |  |
| 6 |  | Affiche les conditions d'utilisation du site |
| 7 | Accepte les conditions d'utilisation |  |
| 8 |  | Création du nouveau compte |
| 9 |  | Affiche la page d'accueil, connecté |
| **Extensions** | | |
| 6.A | Le visiteur ne veut pas accepter les conditions d'utilisation | |
| 6.A.1 | N'accepte pas les conditions d'utilisations |  |
| 6.A.2 |  | Affiche message d'erreur : "Vous devez accepter les conditions d'utilisation pour vous inscrire" |
| 6.A.3 |  | Retour étape 5. |

Scénario numéro 2 : Réaliser un achat

Auteur : J. D. Rodriguez Sinclair

Ecrans utilisés : Page d’achat, page du panier, page de récupération des données, page de confirmation de paiement, page de fin de commande (colis en route).

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Opérations** | **Visiteur** | **Système** | **Système interbancaire de paiement** |
| 1 | Le client est à la page de son dernier article ajouté au panier. |  |  |
| 2 | Le client se rend sur le « panier » pour procéder au paiement. |  |  |
| 3 |  | Le système affiche les articles choisis par l'utilisateur. |  |
| 4 | Le client confirme la sélection de ses articles. |  |  |
| 5 |  | Le système envoi l'utilisateur sur une page pour que ce dernier rentre ses coordonnées |  |
| 6 | Le client saisit ses coordonnées |  |  |
| 7 |  | Le système demande l'autorisation de paiement |  |
| 8 |  |  | Donne l'autorisation de paiement |
| 9 |  | Le système valide le paiement |  |
| 10 |  | Le système affiche un encrant indiquant que le colis est bientôt en route |  |
| **Extensions** | | | |
| 3.A | Le client souhaite retirer un article du panier | | |
| 3.A.1 | Le client retire un article en cliquant sur la corbeille |  |  |
| 3.A.2 |  | Le système affiche un écran demandant la confirmation de la suppression de l’article |  |
| 3.A.3 | Le client confirme |  |  |
| 3.A.4 |  | Retour à l’étape 3. |  |

Scénario numéro 3 : Effectuer un retour

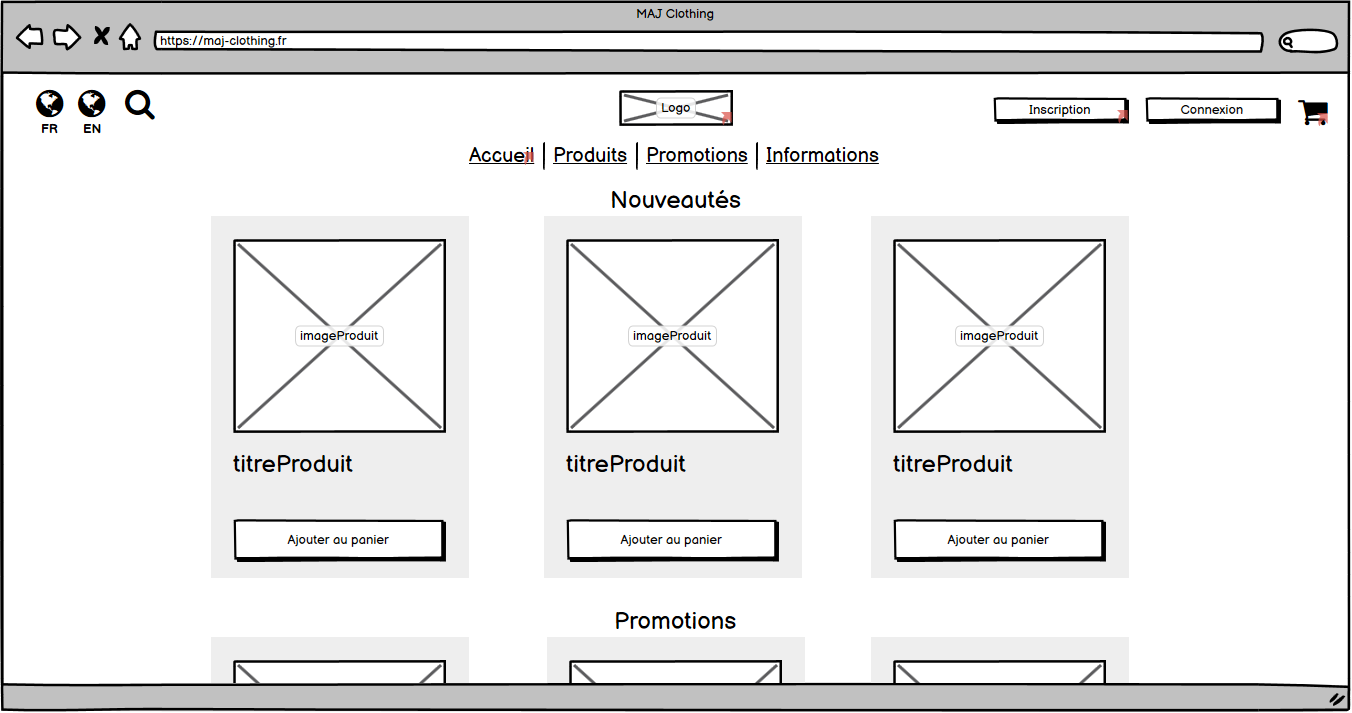
Auteur : A. Le Menn

Ecrans utilisés : Page d’accueil, page de connexion, page de support, page de retour, page d’affichage de l’étiquette.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Opérations** | **Visiteur** | **Système** |
| 1 | Le client accède au site |  |
| 2 |  | Le système affiche la page d'accueil |
| 3 | Le client demande de se connecter |  |
| 4 |  | Le système affiche la page de connexion |
| 5 | Le client rentre ses informations de connexion |  |
| 6 |  | Le système connecte l'utilisateur à son compte et affiche la page accueil |
| 7 | Le client demande à accéder au support |  |
| 8 |  | Le système lui affiche la page du support |
| 9 | Le client demande d'accéder à "faire un retour" |  |
| 10 |  | Le système affiche la page de retour |
| 11 | Le client remplit le formulaire de retour et valide |  |
| 12 |  | Le système affiche un récapitulatif du formulaire |
| 13 | Le client valide |  |
| 14 |  | Le système lui affiche l'étiquette de retour à imprimer |
| 15 | Le client demande le téléchargement de l'étiquette |  |
| 16 |  | Le système fait télécharger le document au client |
| 17 | Le client demande à retourner à la page d'accueil |  |
| 18 |  | Le système affiche la page d'accueil |
| **Extensions** | | |
| 11.A | Le client fait une erreur de saisie | |
| 11.A.1 | Demande une modification |  |
| 11.A.2 |  | Affiche le formulaire déjà rempli |
| 11.A.3 |  | Retour étape 9. |

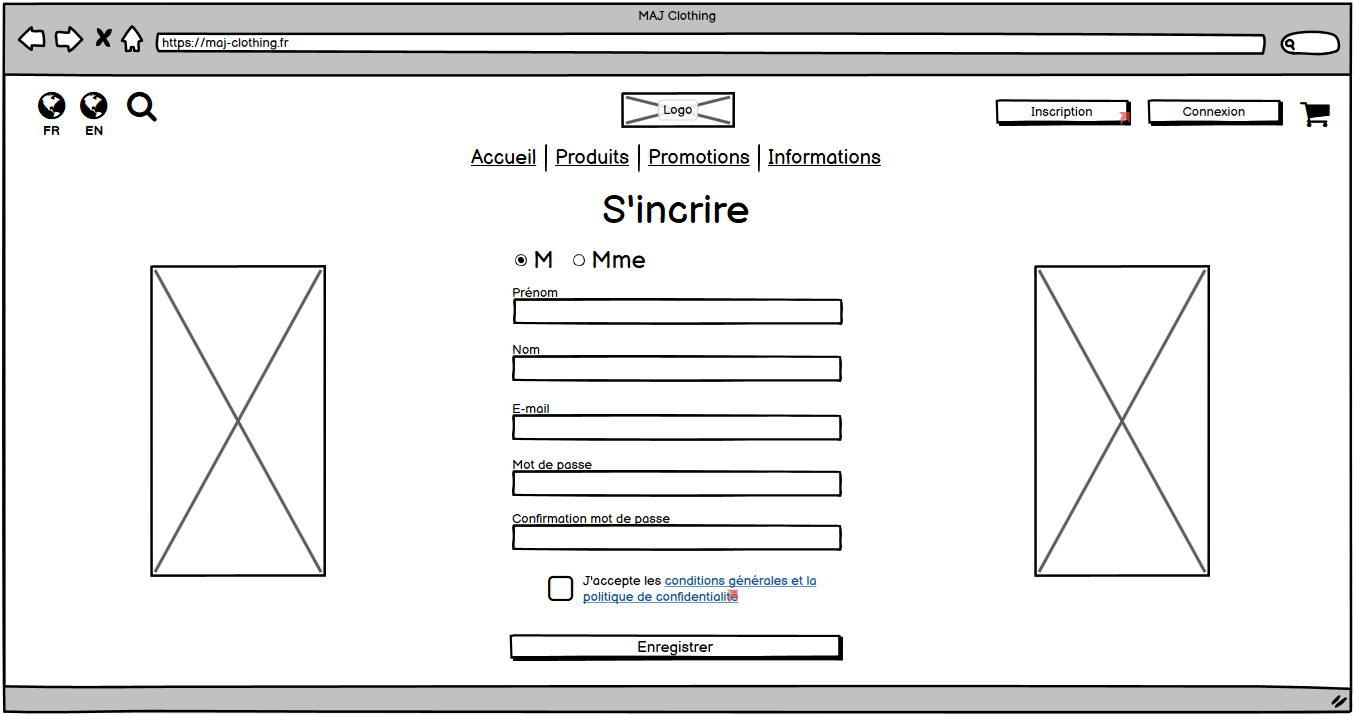
**Wireframes :**

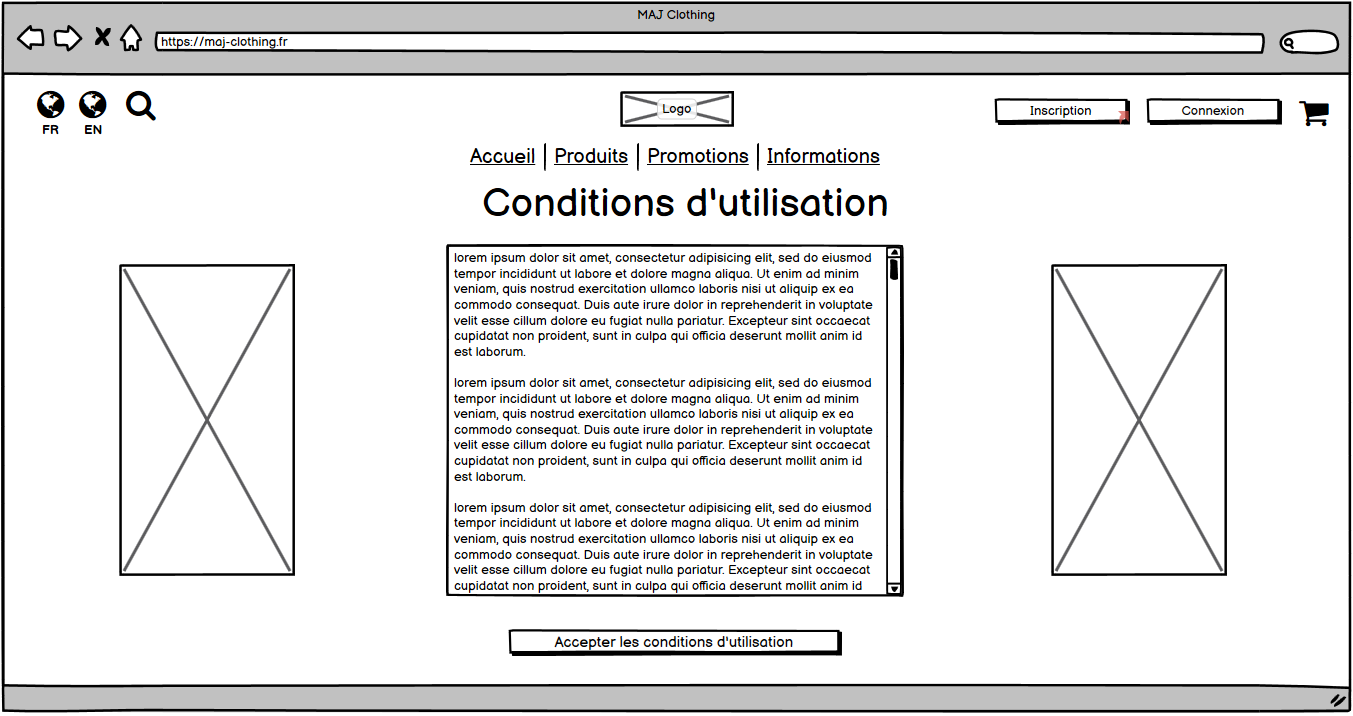
Wireframe de A. Le Menn : Page d’accueil

Scénario de rattachement : Cette page se trouve dans nos 3 scénarios.

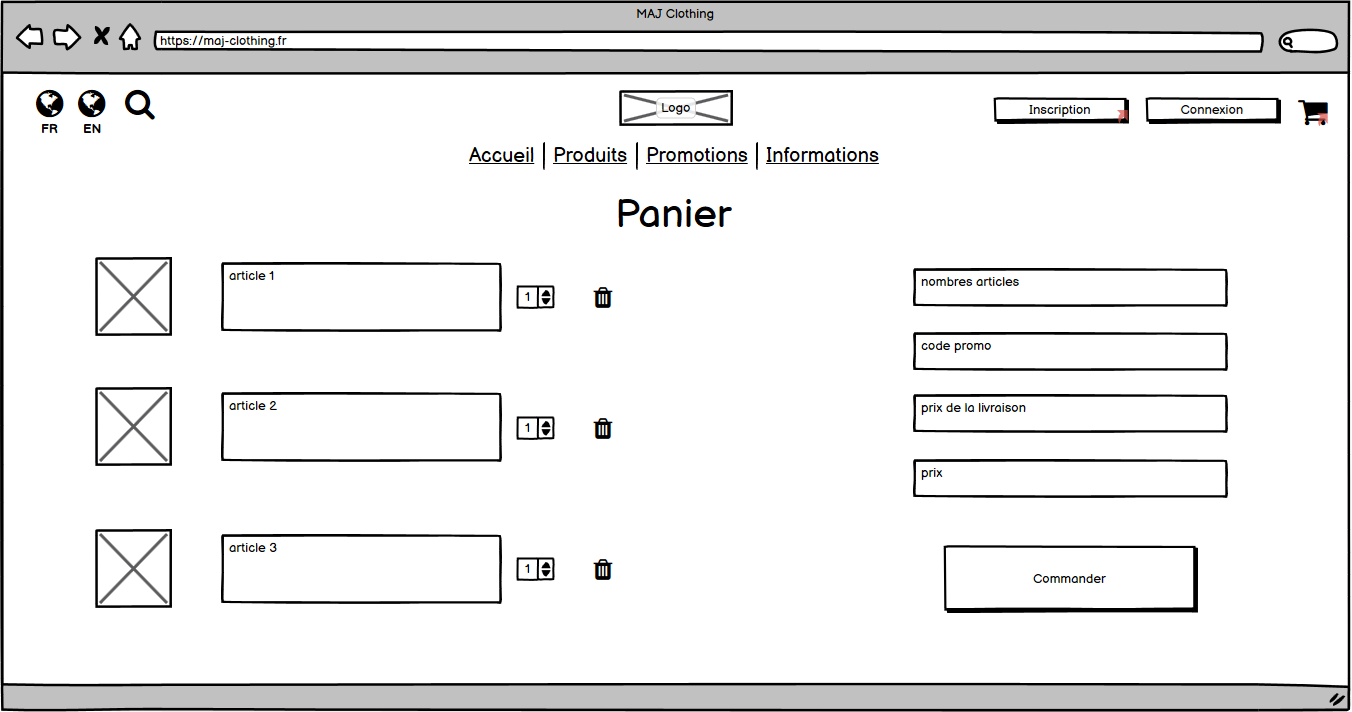
Wireframes de M. Chabanat : 1 - Page d’inscription, 2 – Page des conditions d’utilisation.

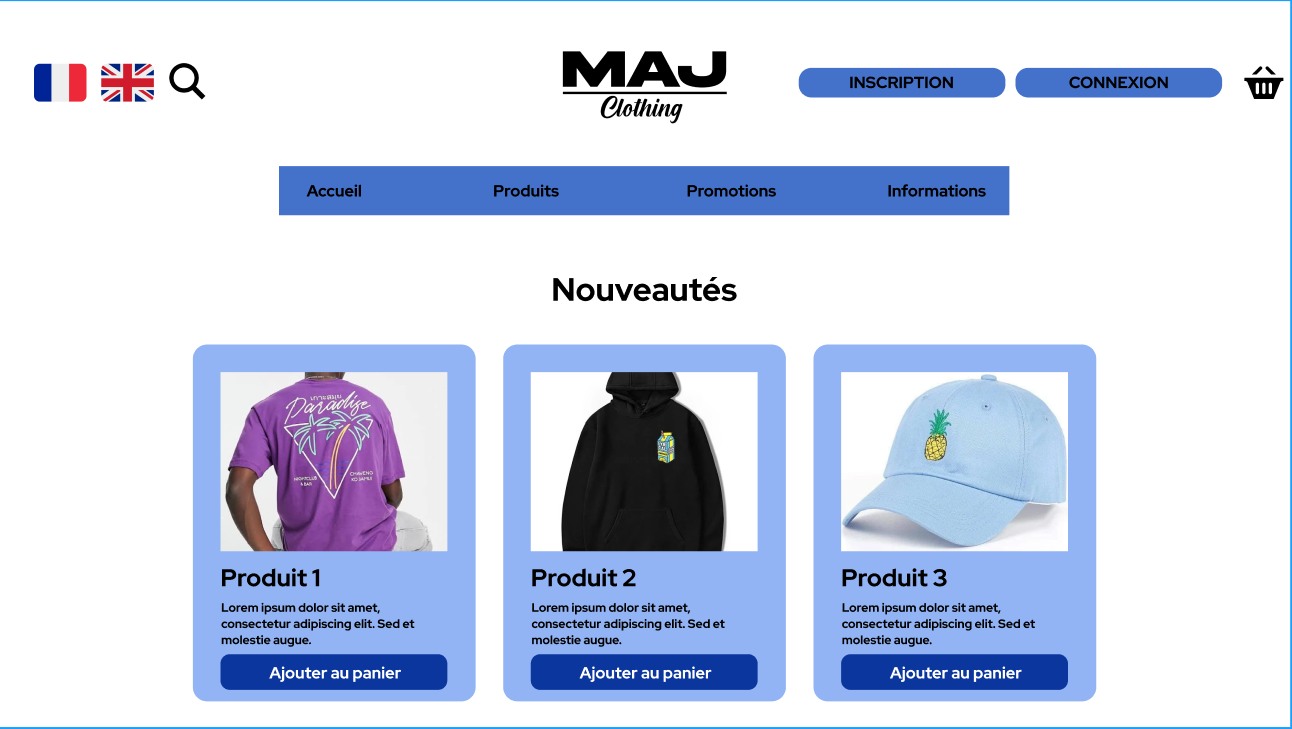
Scénario de rattachement : Inscription sur le site web

1) Page d’inscription

2) Page des conditions d’utilisation

Wireframe de J. D. Rodriguez Sinclair : Page du panier

Scénario de rattachement : Réaliser un achat

Graphisme de l’écran Page d’accueil